

Les règles adaptées du projet maths et go

Ouvrage disponible sur Amazon

Ressources - Version 1 - juin 2026

Matériel

Mise à disposition, sous forme de prêt, dans les établissements scolaires strasbourgeois

Contact : fenech@wanadoo.fr

Autres cas

goban 8 × 8

Les goban 8 × 8 ne sont pas commercialisés.

On peut les construire en imprimant la dernière page de ce document.

Impression en A4 pour utilisation sur table avec des pierres de diamètre 2 cm ou un peu moins.

Impression en A3 pour utilisation au tableau avec des pierres magnétiques de diamètre 3 cm ou un peu moins.

On peut également les construire à partir de l'image disponible sur le site maths-et-go.fr (Publication sur Amazon - menu déroulant - Images). On peut alors adapter la dimension des cases à la taille des pierres.

Plateaux traditionnels et pierres

Dans le cadre du projet maths et go, les cases de la grille sont théoriquement des carrés et leur côté est égal au diamètre des pierres. On peut alors parler de pierres qui se touchent.

En pratique, lorsque le côté d'une case est légèrement supérieur au diamètre des pierres, la manipulation des pierres est facilitée.

Jeu sur table

On peut se procurer dans un magasin de jeu ou sur internet des jeux complets (plateau et pierres) ou uniquement des pierres. La taille des plateaux commercialisés peut être 9 × 9, 13 × 13 ou 19 × 19.

Jeu au tableau

L'enseignant doit se procurer des pions magnétiques noirs et blancs. Le diamètre 3 cm est le plus pratique.

L'enseignant qui dispose de pions magnétiques de diamètre inférieur ou égal à 3 cm peut créer sur des feuilles A3 des grilles 8 × 8 et 9 × 9 adaptées à ses pions.

Quantité de pierres

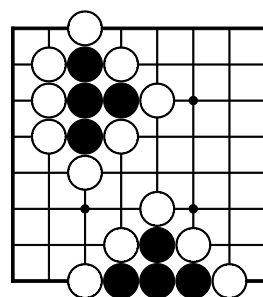
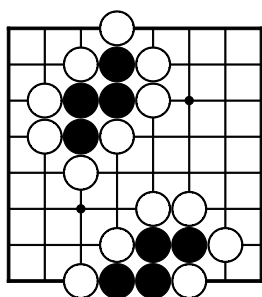
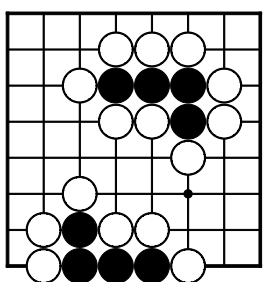
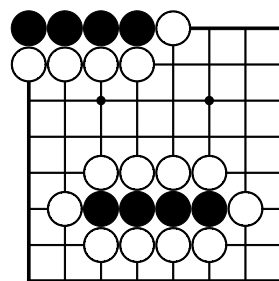
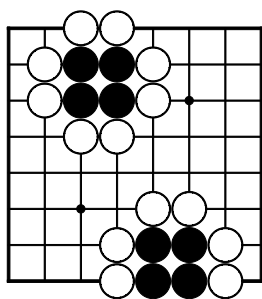
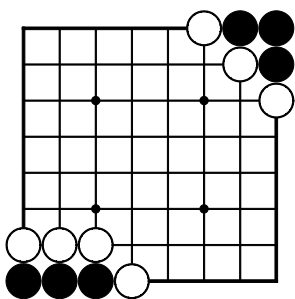
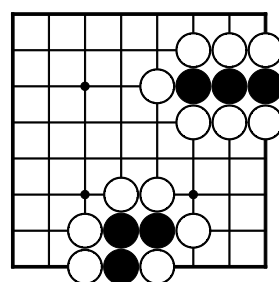
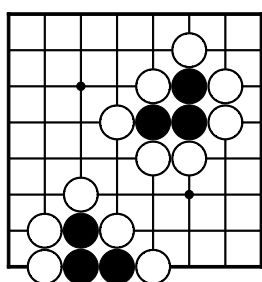
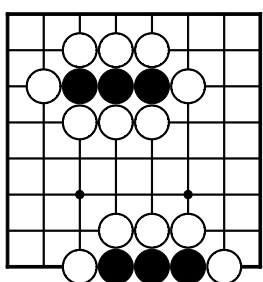
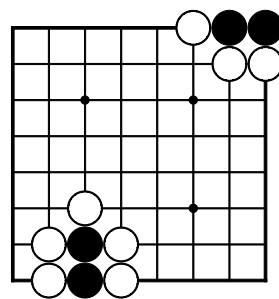
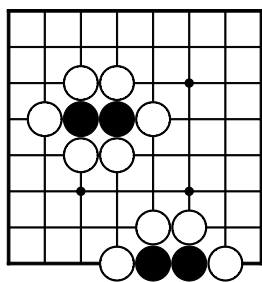
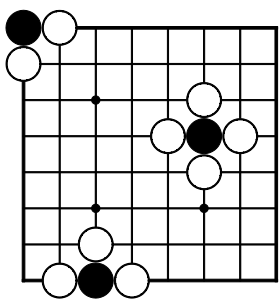
Pour une exploitation en classe, il faut prévoir 40 à 50 pions magnétiques de chaque couleur et l'équivalent d'un jeu normal, soit 360 pions, par groupe de huit élèves.

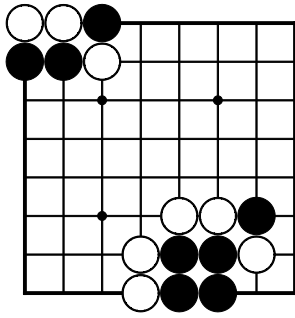
Contenu de ce complément

- p 3 Pour affichage
Exemples d'encerclements
- p 4 Pour affichage
Les 3 fiches d'exercices : quelle est la chaîne capturée ? (livre p 19, 21 et 25)
- p 7 À imprimer et découper pour création de fiches de résultat (livre p 77)
- p 8 À imprimer et découper pour création de fiches devinettes mathématiques (livre p 77)
- p 9 À imprimer et découper pour création de problèmes en deux étapes (livre p 84)
- p 10 Pour affichage
Dénombrement des chaînes de 3, 4 et 5 pierres
- p 11 Pour affichage
Formes au jeu de go (livre p 82 et 84)
- p 12 Nombre de coups d'une partie sur 2×2 - Etablir son record (livre p 98)
- p 13 Demi-grille 8×8 pour pions magnétiques
Document pratique pour l'explication des règles au tableau
À imprimer au format A4
Image disponible (onglet Amazon - menu déroulant - Images) pour modifier la dimension des cases
- p 14 Goban 8×8

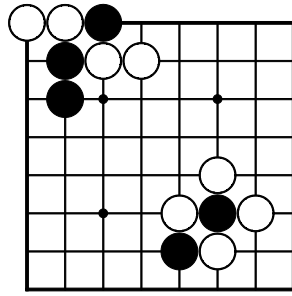
On pourra créer un goban 9×9 en utilisant l'image disponible (onglet Amazon - menu déroulant - Images).

Exemples d'encerclements

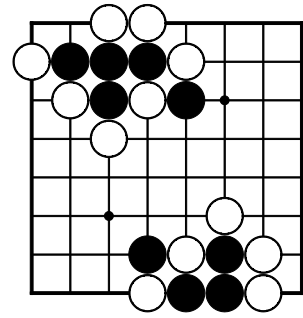




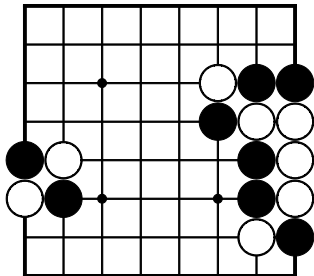
Exercice 1



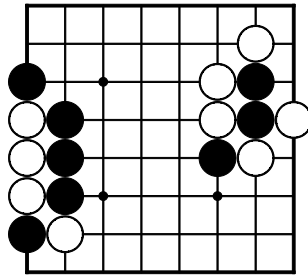
Exercice 2



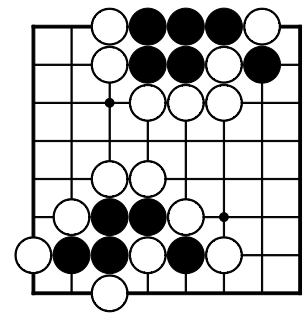
Exercice 3



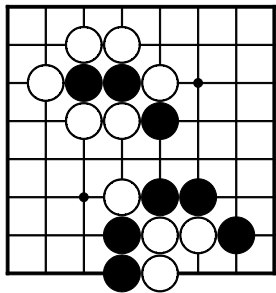
Exercice 4



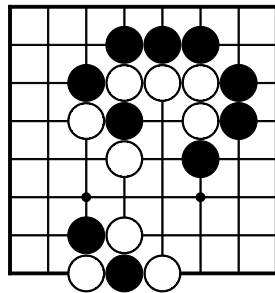
Exercice 5



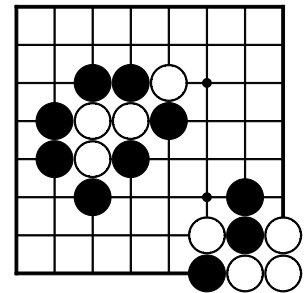
Exercice 6



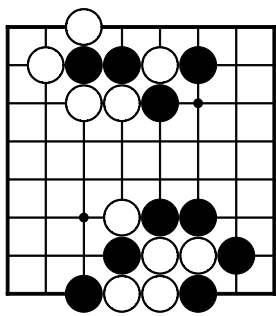
Exercice 7



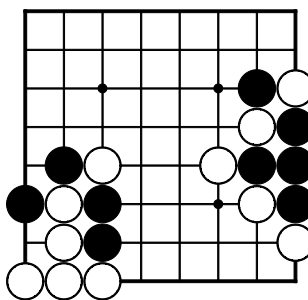
Exercice 8



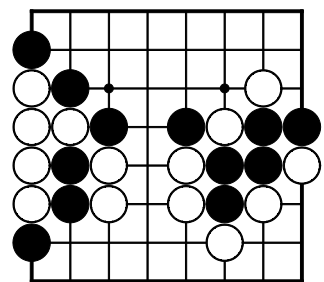
Exercice 9



Exercice 10



Exercice 11

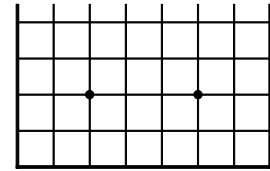
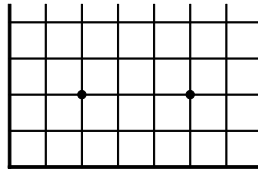


Exercice 12

Feuille de résultat

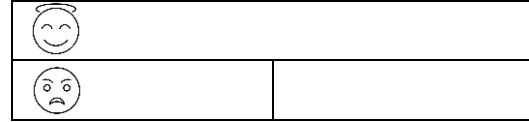
Noir : ...

Blanc : ...



Total

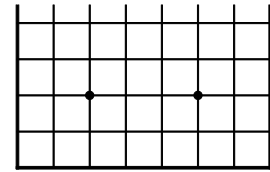
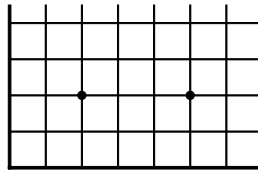
Ecart



Feuille de résultat

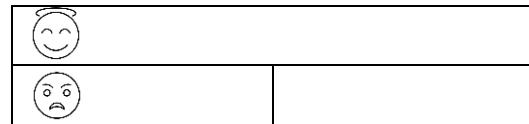
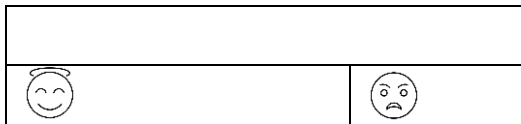
Noir : ...

Blanc : ...



Total

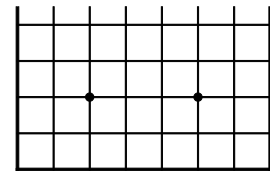
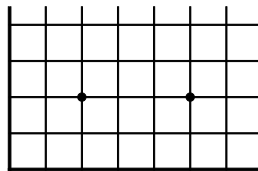
Ecart



Feuille de résultat

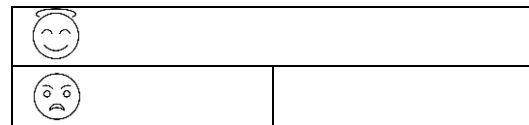
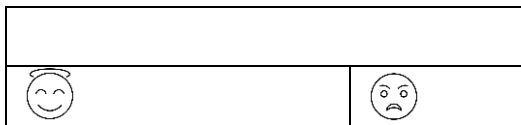
Noir : ...

Blanc : ...



Total

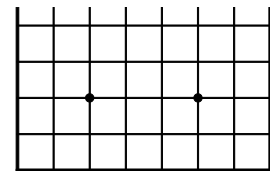
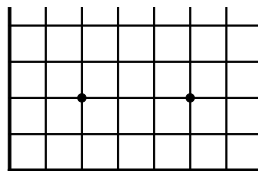
Ecart



Feuille de résultat

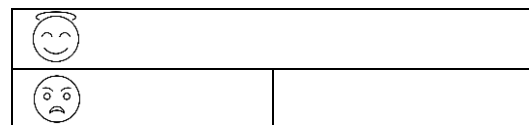
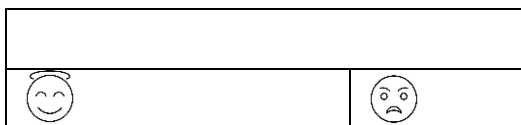
Noir : ...

Blanc : ...







Total



Ecart







Fiche devinettes mathématiques



?	
	

	?
	



	?
	



	
	?



	
	?



	
	?



Fiche devinettes mathématiques



?	
	

	?
	



	?
	



	
	?



	
	?



	
	?



Fiche devinettes mathématiques



?	
	

	?
	


	?
	



	
	?

	
	?

	
	?



Problème en deux étapes



	

Que sait-on ? Que cherche-t-on ? Formuler l'énoncé. Résoudre l'exercice.



Problème en deux étapes



	

Que sait-on ? Que cherche-t-on ? Formuler l'énoncé. Résoudre l'exercice.



Problème en deux étapes



	

Que sait-on ? Que cherche-t-on ? Formuler l'énoncé. Résoudre l'exercice.



Problème en deux étapes



	

Que sait-on ? Que cherche-t-on ? Formuler l'énoncé. Résoudre l'exercice.

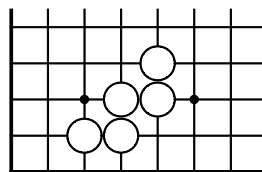
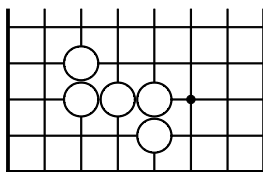
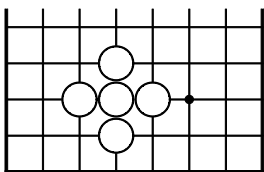
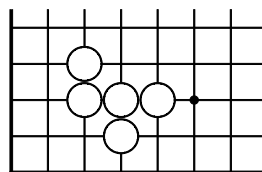
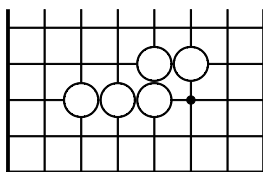
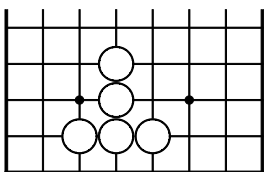
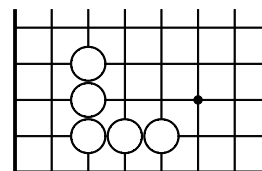
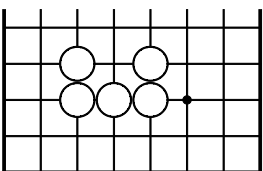
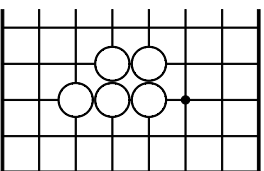
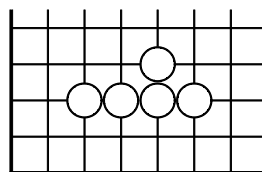
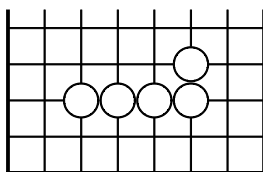
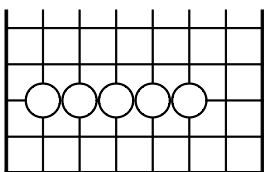
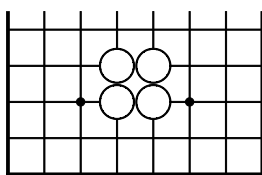
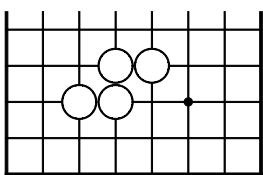
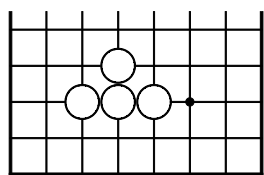
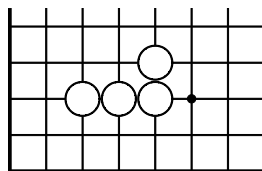
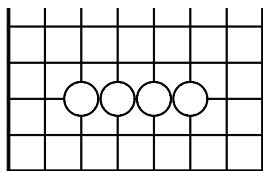
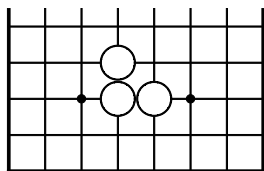
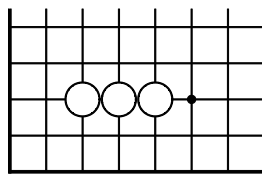
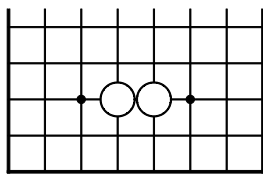
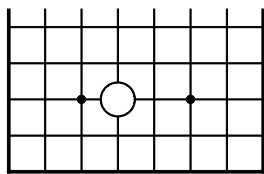
Problème en deux étapes

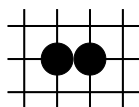
		
		

Que sait-on ? Que cherche-t-on ? Formuler l'énoncé. Résoudre l'exercice.

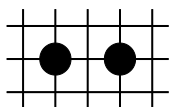
Chaînes d'une à cinq pierres



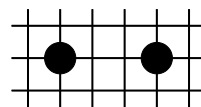
Notion de forme - Vocabulaire imagé du go



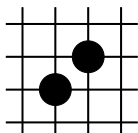
pierres qui se touchent



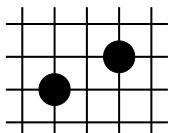
saut d'une intersection



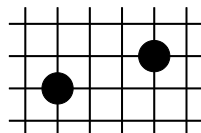
saut de deux intersections



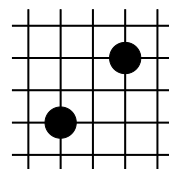
pierres en diagonale



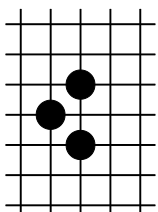
saut de cheval



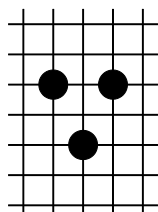
grand saut de cheval



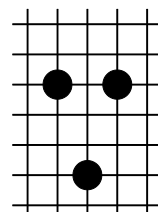
pas d'éléphant



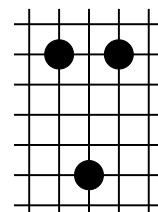
gueule du tigre



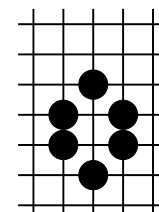
tête de singe



tête de cheval

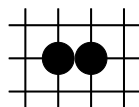


tête de girafe
ou d'âne

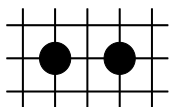


dos de tortue
ou d'âne

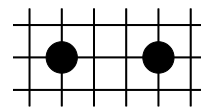
Noms japonais



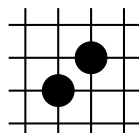
pierres qui se touchent
nobi



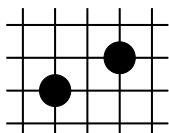
saut d'une intersection
tobi



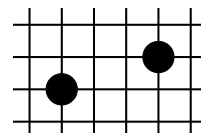
saut de deux intersections
niken tobi
« ni kèn tobi »



pierres en diagonale
kosumi
« co sou mi »



saut de cheval
keima
« ké i ma »

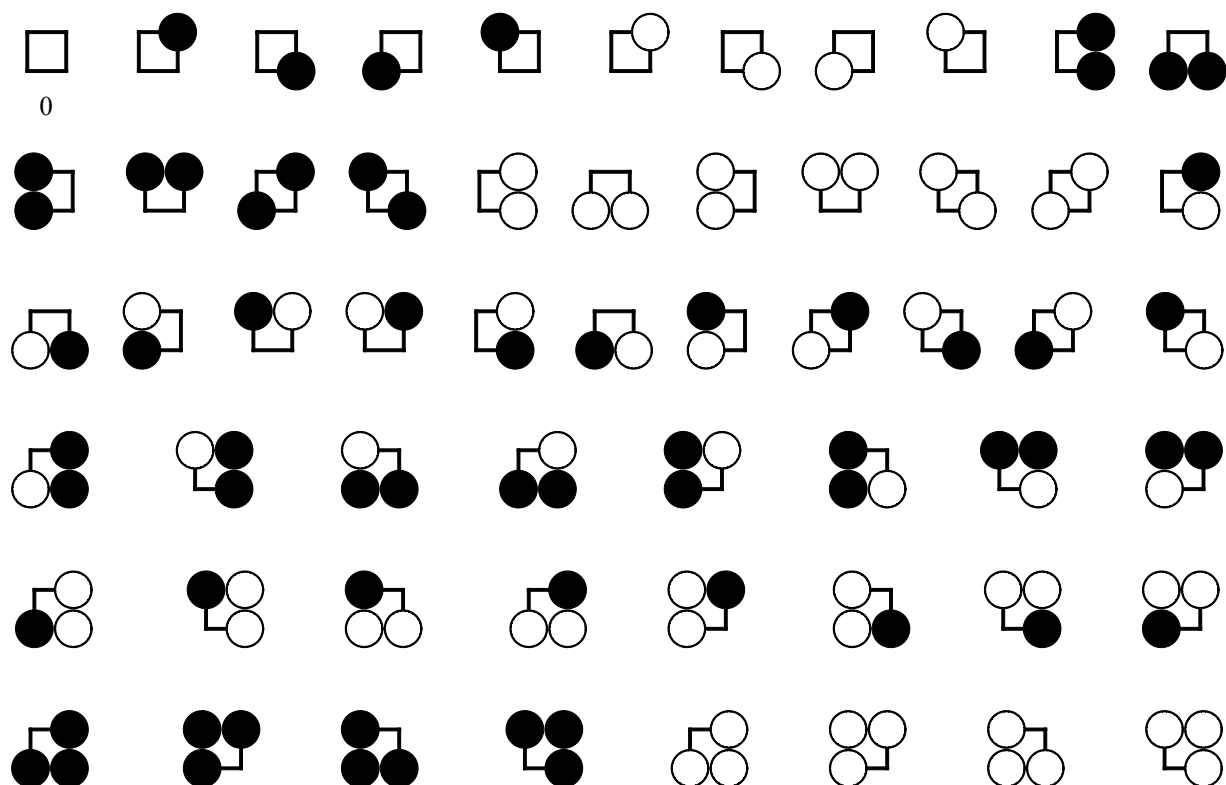


grand saut de cheval
ogeima
« o gué i ma »

Nombre de coups d'une partie

Indiquer sous l'état le numéro du coup qui le fait apparaître.

À Noir de jouer



À Blanc de jouer

