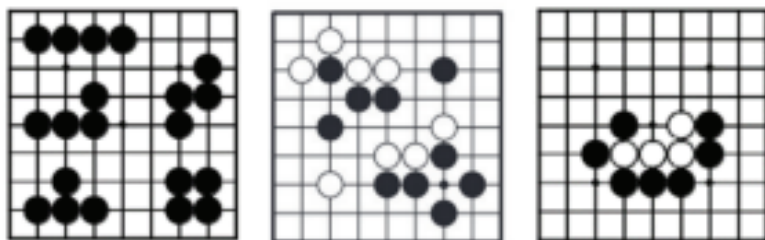




À l'école, les maths s'apprennent avec le go

Avec des règles adaptées et des plateaux de tailles réduites, le jeu de go constitue un support d'apprentissage des mathématiques qui peut être introduit dès l'école maternelle. À Strasbourg (Bas-Rhin), des enseignants et des chercheurs ont formé un groupe IREM pour développer des activités visant à enseigner les mathématiques avec le go (consulter le site maths-et-go.fr). Aux cycles 1 et 2, la manipulation des pierres de go contribue à la découverte des nombres, donne du sens aux opérations et illustre les premières règles de calcul. Par la suite, des exercices de dénombrement, de géométrie ou encore d'algorithmique seront créés à partir de situations de jeu. L'aspect ludique de l'apprentissage permet de faire accrocher les élèves qui développent des compétences supplémentaires en résolution de problème et en raisonnement.



Trois exemples d'exercices :
dénombrer toutes les chaînes de quatre pierres (à gauche),
placer une pierre blanche pour compléter la symétrie (au milieu),
Noir joue et capture une chaîne blanche en deux coups (à droite).