

Descriptif du module proposé par Mme Bogard pour l'année scolaire 2021/2022  
Circonscription de Wissembourg  
Formation qui s'est déroulée en présentiel les mercredis 4 mai et 1<sup>er</sup> juin 2022

## AP-WI-C2-LE JEU DE GO POUR ENSEIGNER LES MATHS

**Durée :** 6h **Places :** 20

**Titre :** Le jeu de GO pour enseigner les mathématiques

**Modalités et durée :** Présentiel de 3h et visioconférence de 3h

**Public cible :** PE C2 (PE de C3 bienvenus)

**Formateurs :** Antoine FENECH et Albert FENECH, professeurs de mathématiques, membres du groupe « jeu de go » à l'IREM de Strasbourg, Nathalie BOGARD-LAGAS, CPC référente maths

### **Description de la formation :**

Lors de ce module, vous apprendrez à jouer et à découvrir le potentiel d'enseignement mathématique en proposant ce jeu à vos élèves : compter (numération, addition, soustraction, multiplication), se repérer sur une grille, se projeter, émettre des hypothèses, etc.

Le jeu de Go est un jeu de stratégie pour deux joueurs, l'un ayant les pierres noires et débutant la partie, et l'autre les blanches, qui seront déposées sur un plateau. Le plateau, appelé Goban, est constitué d'un quadrillage carré et sa taille pourra être choisie en fonction de la durée de la partie et de la complexité souhaitées pour le jeu. Un joueur, à son tour, place une pierre sur un point d'intersection vide du quadrillage du Goban. Les pierres ne sont pas déplacées. Ce joueur capture une pierre ou un groupe de pierres de l'autre couleur quand elles sont entourées de ses pierres sur tous les points adjacents orthogonalement. À la fin de la partie, le gagnant est le joueur qui a le plus grand nombre de pierres sur le plateau. Les règles adaptées, mises au point pour le niveau primaire, sont celles qu'on appelle dans la communauté internationale des joueurs de Go, les règles strasbourgeoises.

Les personnes intéressées pourraient à la suite de cette formation venir participer aux séances du groupe IREM « jeu de go » à Strasbourg.

Autre proposition : La CPC peut accompagner en classe ou en amont des séances, les collègues qui le souhaitent, pour mettre en œuvre le jeu avec les élèves.

<http://maths-et-go.fr/>